

Les cartes mentales

Qu'est-ce que c'est ?

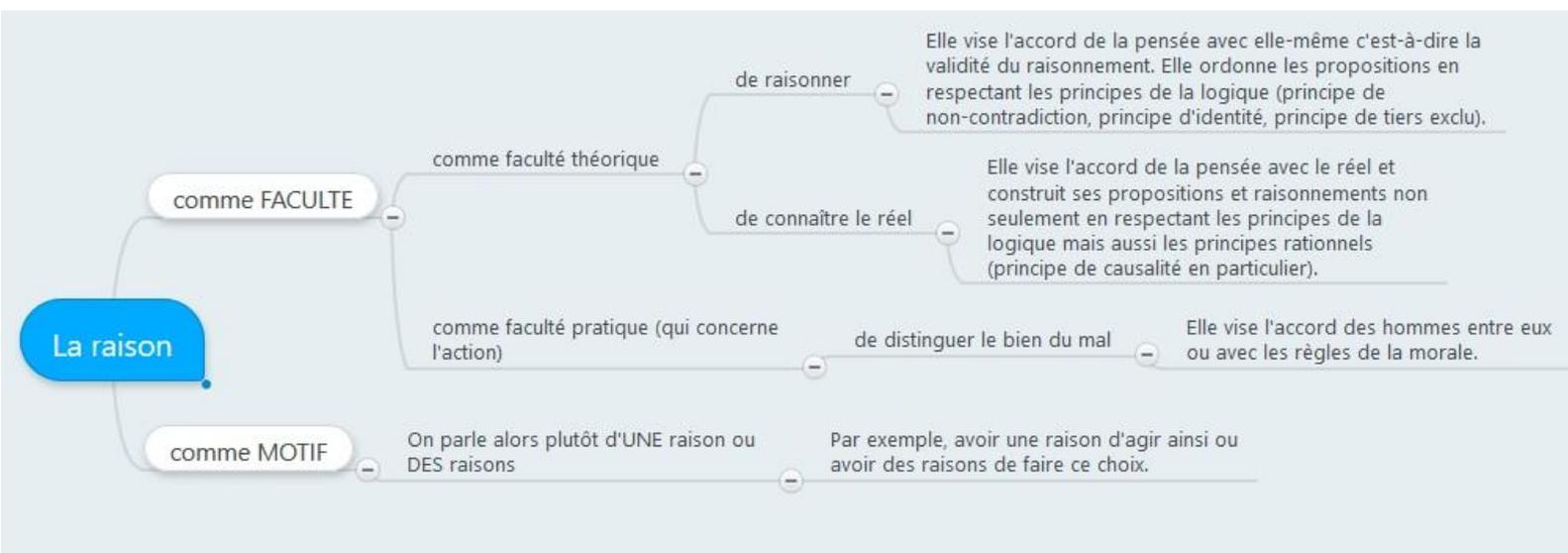
Les cartes mentales ou cartes heuristiques ou mind-mapping sont des schémas qui permettent de manière statique ou dynamique (en dépliant ou repliant les branches des schémas) de présenter des contenus, d'ordonner des connaissances ou des tâches à accomplir.

Certains sans doute feraient des distinctions plus subtiles entre les différents types de cartes.

Pour quels usages ?

En philosophie, elles permettent à l'enseignant ou à l'élève :

- d'analyser un concept,
- de présenter un auteur,
- de résumer une doctrine,
- de schématiser l'argumentation d'un texte,
- de réaliser une fiche de cours notamment,
- de déployer un plan complet de cours agrémenté de liens vers des textes, des vidéos ou des images.



Un exemple de carte mentale réalisée en ligne avec *Mindmeister* sur le thème de la raison



Elles sont plus fécondes dès lors que l'élève lui-même les réalise et s'oblige à ces efforts d'analyse ou de synthèse.

Des fiches synthétisant un cours entier peuvent même être réalisées grâce aux logiciels de mind-mapping. Certaines applications permettent en outre un usage collaboratif (*MindMeister*, *Mindomo*, *Mind42*) : plusieurs personnes peuvent travailler en même temps sur la même carte.

L'ENT LEO propose une application de carte mentale utilisable en classe ou à domicile par l'enseignant ou les élèves.

Après un certain entraînement, on peut réaliser la carte avec les élèves pendant le cours et la partager avec la classe dans l'ENT immédiatement. On peut aussi la donner à réaliser aux élèves à la maison ou lors de l'utilisation d'une salle informatique ou d'une classe mobile voire d'un smartphone.

Quels outils ?

Visual Understanding Environnement

Les applications de mind-mapping sont nombreuses en ligne ou à télécharger, sur ordinateurs ou sur tablettes, portables ou installables. En ligne, elles supposent presque toujours une inscription (adresse de courriel et mot de passe). Nous avons privilégié les versions gratuites qui conservent des fonctionnalités pédagogiques pleinement utilisables.

[Visual Understanding Environment](#) (VUE) est un projet libre (open source) de la Tufts University.

Le **logiciel** est à **installer**. En français mais un peu complexe à prendre en mains, il est très complet : il est possible d'insérer des images, des vidéos, des adresses URL, etc. afin de construire une séquence complète de cours, de présenter un exposé... Les fichiers générés peuvent être exportés comme images, pages html ou documents pdf, etc.

Des exemples :

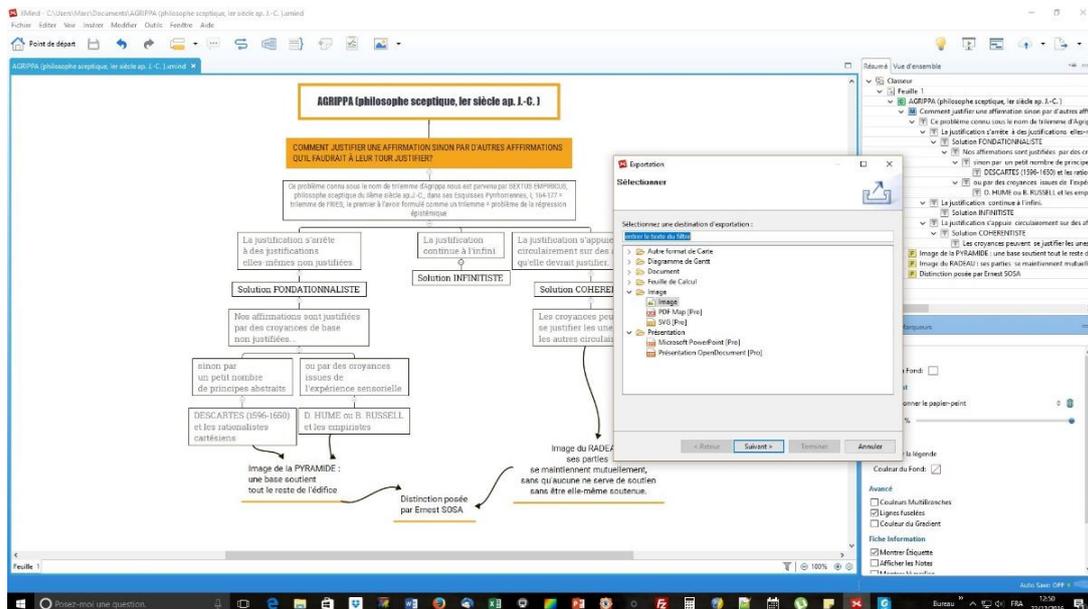
- Une [analyse de la notion de discussion](#) en vue d'une dissertation ayant pour sujet : "La discussion est-elle source de vérité ?»
- La présentation du [mythe de la naissance d'Éros](#) selon Platon



XMind

[XMind](#), "l'outil de carte heuristique le plus populaire de la planète", est un **logiciel à installer** mais aussi une **application portable** (fichier zip à télécharger et décompresser). Très intuitif, il propose des modèles de départ très pratiques et de nombreuses options. Les schémas rapidement générés sont clairs et esthétiques.

On peut regretter que la version gratuite limite singulièrement les formats d'exportation. On peut néanmoins exporter de belles images des cartes réalisées ou utiliser le logiciel devant les élèves en classe et profiter ainsi du déploiement des nœuds du schéma.



Un aperçu de l'interface de XMind

MindMeister

[MindMeister](#) est utilisable **en ligne** en français après inscription mais elle est aussi une **application pour tablettes** sous Android et IOS. La version gratuite ("basique") limite à trois la création de cartes mentales mais l'outil est complet et intuitif, le rendu élégant.

Le résultat est **exploitable sous forme de diaporama** paramétrable de manière à faire apparaître les branches et les nœuds à volonté et construire ainsi une présentation progressive ou une séquence de cours en partageant publiquement la carte produite.



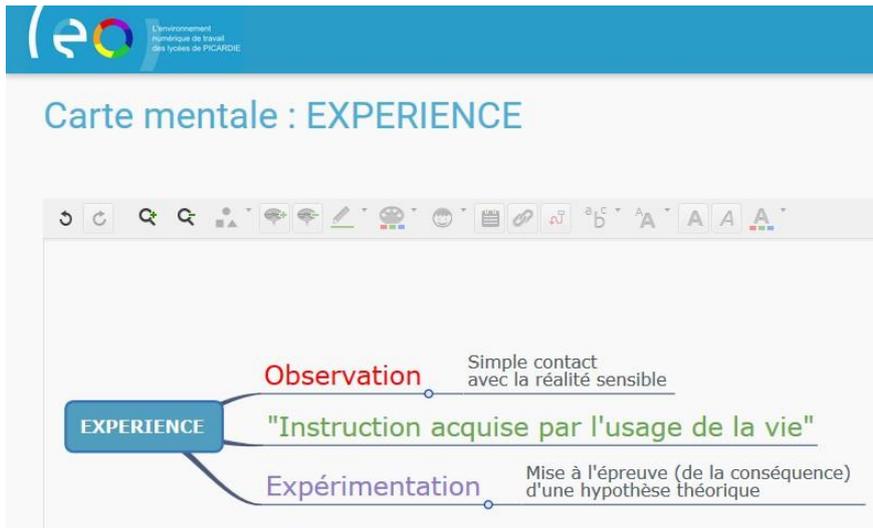
Un [exemple de diaporama](#) (cliquez sur le bouton *Démarrer le diaporama*) réalisé avec MindMeister et qui pourrait être enrichi avec des textes ou des images...

Mindomo

[Mindomo](#) est une application **installable sur ordinateur** mais aussi sur tablette sous **Android** ou **IOS**. Elle est très facile d'utilisation, propose de nombreuses options de mise en forme, d'insertion d'icônes, d'images, de liens, etc. Elle permet un travail collaboratif sur le cloud. Elle propose l'exportation notamment au format image mais aussi en diaporama ppt.

L'application « carte mentale » de L'ENT LEO

Citons encore l'application "Carte mentale" de [L'ENT LEO](#). Cette application reste simple et n'offre que peu d'options mais elle présente l'avantage d'être à disposition des élèves et des professeurs.



Un exemple de carte et l'interface de l'outil "Carte mentale" de l'ENT LEO

Framindmap

Un service analogue en ligne peut aussi dépanner : Framindmap (service gratuit de Framasoft, réseau dédié à la promotion de la culture et des logiciels « libres »).

Une [version sans inscription](#), disponible sur le champ, permet de réaliser des schémas simples.

Une [autre version](#), accessible après inscription, donne plus d'options d'édition (insertion de liens, de notes) et donne la possibilité de partager la carte avec d'autres personnes (élèves, collègues) et de leur donner un droit d'édition.

Freemind

Freeplane

De leur côté, [Freemind](#) et [Freeplane](#) sont des logiciels gratuits en français, un peu touffus mais proposant de nombreuses options d'exportation (pdf, javascript, flash, etc.). [Freemind](#) et [Freeplane](#) existent en version « portable » c'est-à-dire utilisable sans installation depuis un support amovible comme une clef USB. Free Plane permet l'insertion d'images, de notes. En revanche, ils requièrent l'environnement Java sur l'ordinateur hôte.

Le +

Pourquoi préférer une carte numérique à un schéma sur papier ?

- La facilité à modifier la carte à mesure que la réflexion progresse et s'affine
- La possibilité de déplier ou replier certaines versions des cartes en fonction des besoins de l'exposé
- La possibilité de partager ses cartes pour les laisser modifier par les élèves (Mindmeister, l'application Carte mentale de l'ENT LEO, Framindmap et d'autres encore donnent cette possibilité).